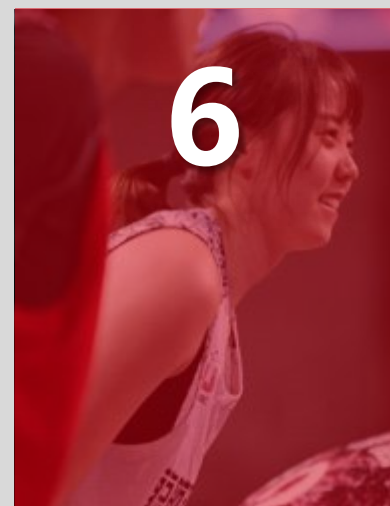




三对三篮球比赛规则

ZHENGLEI BSU

CONTENTS目录





第1条：球场和比赛用球

比赛应在拥有一个球篮的篮球比赛场地上进行。标准的三人篮球比赛场地面积应为**15**米（宽度）**x11**米（长度）。场地须具有一个标准篮球场尺寸的区域，包括一条罚球线（**5.80**米）、一条两分球线（**6.75**米）以及球篮正下方的一个“无撞人半圆区”。可以使用传统篮球场的半个比赛场地。





第1条：球场和比赛用球

所有级别的比赛应统一使用三人篮球比赛官方专用球。



UNIQUE GAME, UNIQUE BALL. In 2015, Wilson launched the revolutionary Official FIBA 3x3 Ball, specially engineered for the 3x3 game.

SIZE

6

WEIGHT

7

FEATURES

Weather-proof
Fast-pace ready
Optimised grip
Urban design

ZHENGLI BSU



第2条：球队

每支球队应由**4**名队员组成（其中**3**名为场上队员，**1**名为替补队员）。

注：不论在比赛场地还是在看台的角落提供比赛指导都是不允许的。



第3条：裁判团队

比赛裁判团队应由**2**名临场裁判员以及**3**名记录台人员组成。





第4条：比赛的开始

4.1 比赛开始前，双方球队应同时进行热身。

4.2 双方球队以掷硬币的方式决定第**1**次球权归属。获胜一方可以选择拥有比赛开始时的球权或有可能进行的决胜期开始时的球权。

4.3 每队必须有**3**名队员在场上才能开始比赛。

备注：第**4.3**条仅适用于国际篮联官方比赛（不强制适用于基层比赛）。



第5条：得分

5.1 每次从圆弧线以内区域出手中篮，计**1**分。

5.2 每次从圆弧线以外区域出手中篮，计**2**分。

5.3 每次罚球出手中篮，计**1**分。

任何情况下，当防守球队控制球之后在没有把球转移出圆弧线时投入球篮时，由于球队在投篮之前没有出圆弧线而形成未清洁球违例，球中篮将被取消。包含控制球情况下的拍击和补篮。

任何情况下，当防守球队在没有控制球时将防守篮板拍打进球篮，或者将对方传球或运球直接拍打进球篮，则此次进球有效，将得分登记在进攻队最后一名控制球的队员名下。如果上述拍击球发生在1分投篮区，此次进球分值为1分。如果拍击发生在2分投篮区，此次进球分值为2分。



第6条：比赛时间/比赛胜者

6.1 常规的比赛时间为**10**分钟，在死球状态下和罚球期间应停止计时钟。在双方完成一次交换球后，当进攻队员获得防守队员的传球时，应立即重新开动计时钟。

6.2 然而，如果在常规比赛时间结束之前，某队率先得到**21**分或以上则获胜。本“突然死亡”规则仅适用于常规的比赛时间（不适用于可能发生的决胜期）。

6.3 如果常规比赛时间结束时比分相等，则应进行决胜期比赛。决胜期开始前应有**1**分钟的休息时间。在决胜期中率先取得**2**分的球队获胜。

6.4 在预定的比赛开始时间，如果某队在赛场准备开始比赛的队员不足**3**名，则该队因弃权使比赛告负。在因弃权而使比赛告负的情况下，比赛得分应记录为 $W-0$ 或 $0-W$ （“W”代表胜）。

6.5 如果某队在比赛结束前离开场地，或该队所有的队员都受伤了和/或被取消了比赛资格，则该队因缺少队员使比赛告负。在因缺少队员使比赛告负的情况下，胜队可以选择保留该队的得分或使比赛作对方弃权处理，同时因缺少队员使比赛告负的球队得分应登记为 0 。

6.6 某队因缺少队员使比赛告负或以不正当的方式弃权而告负，将取消该队在整个赛事的参赛资格。



第7条：犯规/罚球

7.1 球队累计犯规达到**6**次后处于全队犯规处罚状态。在规则第**16**条限定之内，队员不因个人犯规的次数被判出局。

7.2 对在圆弧线以内正在做投篮动作的队员犯规，应判给**1**次罚球；对在圆弧线以外正在做投篮动作的队员犯规，应判给**2**次罚球。

7.3 对正在做投篮动作的队员犯规，如果球中篮应计得分，并追加**1**次罚球。

7.4 违反体育运动精神的犯规和取消比赛资格的犯规应登记该队**2**次犯规，队员第**1**次违反体育运动精神的犯规应判给对方**2**次罚球，但不给予球权，所有取消比赛资格的犯规（包括同**1**名队员第**2**次违反体育运动精神的犯规），应总是判给对方**2**次罚球以及随后的球权。



第7条：犯规/罚球

7.5 全队累计第7、第8和第9次犯规，判给对方2次罚球。全队累计第10次及随后的犯规，判给对方2次罚球和球权。此条款也适用于违反体育运动精神的犯规和对在做投篮动作队员的犯规，但不按照7.2，7.3和7.4执行。

7.6 所有的技术犯规总是判给对方1次罚球，完成1次罚球后，比赛按照下述方式进行：

- 如果宣判了防守球队技术犯规，则对方进攻计时钟应复位到12秒；
- 如果宣判了进攻球队技术犯规，则该队将拥有发生犯规时剩余的进攻时间。

备注：进攻犯规不产生罚球。



第8条：如何打球

8.1 在每一次投篮中篮或最后一次罚球中篮后（除非某队拥有随后的球权）：

-非得分队的一名队员在场内球篮下方（而非端线以外），将球运或传至场地圆弧线外的任意位置继续进行比赛。

-此时,防守队不得在球篮下方的“无撞人半圆区”内抢断球。

8.2 在每一次投篮没有中篮或最后一次罚球没有中篮后（除非某队拥有随后的球权）：

-如果进攻队抢到篮板球，则可以继续投篮，不必将球转移至圆弧线外。

-如果防守队抢到篮板球，则必须将球转移回圆弧线外（通过运球或传球的方式）。



第8条：如何打球

8.3 如果防守队通过抢断或者封盖获得控制球，则必须将球转移回圆弧线外（通过运球或传球的方式）。

8.4 死球状态下给予任一队的球权，应以双方在场地顶端的圆弧线外交换球开始。即：一次场地顶端圆弧线外（防守队与进攻队队员之间）的传递球。

8.5 若圆弧线外队员的双脚都不在圆弧线内，也没有踩踏圆弧线，则被认为“处于圆弧线外”。

8.6 发生跳球情况时，由之前场上的防守队获得球权。



第9条：拖延比赛

9.1 拖延或消极比赛（即不尝试得分）应判违例。

9.2 如果比赛场地装备了进攻计时钟，则进攻队必须在**12** 秒钟之内尝试投篮。（在圆弧顶防守队向进攻队传递球后或在球篮下对方投中篮后）一旦进攻队员持球，**12**秒计时钟应立刻开启。

9.3 如果进攻队员使球出圆弧线后，一名进攻队员在圆弧线内背向或侧向球篮运球超过**5**秒钟，则将被认为是一起违例。

备注：如果比赛场地没有装备进攻计时钟，并且某队未积极尝试进攻球篮，裁判员应以最后**5**秒钟倒计时报数的方式警告该队。



第10条：替换

当球成死球并且双方完成交换球或执行罚球之前，允许任一队替换队员。替补队员在其队友离开场地并与之发生身体接触后，方可进入比赛场地。替换只能在球篮对侧的端线外进行。替换无需临场裁判员或记录台人员发出信号。



第11条：暂停

11.1 每支球队拥有**1**次暂停机会。死球状态下任一队员均可以请求暂停。

11.2 若进行媒体转播，主办方可决定是否运用**2**次媒体暂停，在所有比赛中，**2**次媒体暂停机会分别为比赛计时钟显示**6:59**和**3:59**后的第一次死球期间。

11.3 每次暂停应持续**30**秒钟。

备注：暂停和替换只能在死球期间进行，对应规则**8.1**，在活球情况下不可暂停和替换。



第12条：视频资料的使用

12.1 在可用范围内，裁判员可以在比赛期间使用即时回放系统(“IRS”)：

1. 在比赛中的任何时间，得分或比赛计时钟或进攻计时钟的任何故障。
2. 一次成功的投篮是否在比赛结束之前出手，和/或该投篮算**1**分还是**2**分。
3. 在常规比赛时间或决胜期的最后**30**秒，任何比赛情况都可以被挑战。
4. 一次队伍的挑战请求。

12.2 在抗议程序中(第**13**条)，官方视频资料只能用来确定一次成功的投篮是否在比赛结束之前出手，和/或该投篮算**1**分还是**2**分。

备注：视频挑战仅在奥运会、世界杯（限于公开组）和世界巡回赛中适用，且必须符合各自的比赛规定，并视即时回放系统提供的情况而定。



第13条：申诉程序

如果某队认为裁判员的某个宣判或在比赛中发生的任何事件已对该队不利，则必须按照以下程序进行申诉：

1. 在比赛结束后、裁判员签字前，该队队员应立即在记录表上签字。
2. 赛后**30**分钟之内，该队应提交一份申诉的书面确认函，并且交付竞赛主管**200**美元保证金。如果申诉被采纳，则该笔保证金予以退回。

陈述：

只有被赛事官方组织者制作的比赛录像才能在申诉程序中使用。



第14条：球队的名次排列

下列原则将适用于小组赛和赛事整体的球队名次排列（但不适用于巡回赛）。
如果双方在第一步的比较后依旧持平，则进行下一步的比较，以此类推。

1. 获胜场次最多（或在参赛队伍数量不同的小组之间使用胜率比较）；
2. 相互之间比赛结果（只考虑胜负，仅适用于小组内部排名）；
3. 场均得分最多（不包括因对方弃权而获胜的得分）。

如果经上述3个步骤的比较后球队间依旧持平，则具有更高种子队排位的球队名次列前。



第14条：球队的名次排列

巡回赛球队的名次排列按照巡回赛中积分的总和计算（巡回赛是一系列相关联赛的总称），如：队员（如果队员能够在每一分站建立新的球队）或球队（队员在整个巡回赛中保持在同一支球队）。巡回赛排名原则：

- 1) 决赛中的排名，或之前决赛资格赛的排名；
- 2) 在每个分站中为取得决赛资格而获得的排名积分；
- 3) 巡回赛中累计获胜次数最多（或在比赛场次不同球队之间使用胜率比较）；
- 4) 巡回赛中场均得分最多（不计因对方弃权而获胜的场次）；
- 5) 积分持平球队之间种子队排位的比较原则，在分站赛中依然适用。

不论赛事规模如何，球队应依据其在巡回赛每一站中的排名获得赛事积分：

赛事排名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17-32	33+
赛事积分	100	80	70	60	50	45	40	35	20	18	16	14	12	11	10	9	3	1

第15条：种子队排位规定

种子队排位依据球队相关排名积分确定（参加比赛前该队最好**3**名队员个人积分总和即为该队排名积分）。如果排名分数相同，种子队排位将在比赛开始前随机决定。

备注:在国家队比赛中，种子队排位依据**3x3**官方排名确定。





第16条：取消比赛资格

队员累积**2**次违反体育运动精神的犯规（不适用于技术犯规），在其被裁判员取消比赛资格的同时也可被比赛组织方取消其在该赛事中的参赛资格。赛事组织方将立即取消一切涉及暴力行为、言语或肢体攻击行为、不正当影响比赛结果、违反国际篮联反兴奋剂条例（国际篮联内部规章第四卷）或国际篮联的精神准则（国际篮联内部规章第一卷第二章）等队员的比赛资格。竞赛组织方有权根据球队其他成员的参与的程度，包括对上述举动（不作为）而取消全队的参赛资格。国际篮联在赛事管理框架内强制执行纪律处罚的权利、fiba3x3.com官方网站以及国际篮联内部规章不受第**16**条取消比赛资格规定的影响。

第17条：12岁以下组别比赛规则

对于12岁以下年龄段的比赛，建议将规则进行如下调整：

- 1、在可能的范围内，将球篮高度降至2.60米；
- 2、决胜期中，首先得分的球队获胜；
- 3、不使用进攻计时钟；若球队不主动进攻球篮，裁判员使用5秒钟倒计时报数的方式进行警告；
- 4、球队不因全队累计犯规次数而进入处罚状态；除对投篮动作的犯规、技术犯规和违反体育运动精神的犯规等需要罚球，其他犯规均以交换球的方式继续比赛；
- 5、比赛中不允许暂停。

备注：比赛可依据规则第6条所给予的弹性权利进行组织。



CUBA新赛季 期待你我共创

2018-2019赛季